**EJERCICIOS TEMA 2 C++**

**EJERCICIO 48:**

Indica el resultado de la ejecución del programa, lo que saldrá en la pantalla, para las siguientes entradas:

* No esta el “int” de main ni el “return 0;”

Num 1 = 10 y Num2 = 15

cantidad de números intermedios es: 0

El número total de pares es: 0

La suma total de impares es: 0

Num1 = 15 y Num2 = 10

cantidad de numero intermedios es: 0

El número total de pares es: 0

La suma total de impares es: 0

Num1 = 10 y Num2 = 10

Bucle infinito en el while. “Menor” siempre es mayor o igual que “mayor”

cantidad de numero intermedios es:

El número total de pares es:

La suma total de impares es:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

main()

{

int num1,num2, mayor, menor, aux;

int contador = 0; // Contador de numeros intermedios

int contador\_pares = 0; // Variable que contar· los pares

int sumador\_impares = 0; //Variabe que almacenar· la suma de los impares

printf("Introduce el primer numero: \n");

printf("-->");

scanf("%d",&num1);

printf("Introduce el segundo numero: \n");

printf("-->");

scanf("%d",&num2);

if (num1 > num2)

{

mayor = num1;

menor = num2;

}

else

{

mayor = num2;

menor = num1;

}

while (menor >= mayor)

{

printf(" %d ",menor);

contador ++;

aux = menor % 2;

if (aux != 0)

{

contador\_pares ++;

}

else

{

sumador\_impares = sumador\_impares + menor;

}

menor ++;

contador- -;

}

printf("\nLa cantidad de numeros intermedios es:%d\n",contador);

printf("El numero total de pares es: %d\n",contador\_pares);

printf("La suma total de impares es: %d\n",sumador\_impares);

}

**EJERCICIO 49:**

Examina el algoritmo siguiente y encuentra los 10 errores, existen tanto errores léxicos, sintácticos y semánticos e indica, como en el ejemplo el error que existe.

#include <stdio> → La libreria se llama stdio.h (?) o cstdio(?)

#include <time.h> → La libreria se llama ctime(?)

#include <stdlib.h> → La librería se llama cstdlib (?)

main(); → Falta el “int” y sobra el semicolon

{

int num1, num2 → Falta el semicolon

srand(time(NULL)); → Hace falta poner “std::” or “using namespace std;” en la cabecera. Tabulacion (??)

num1 = rand() % 100 + 1;

do

{

printf("\n QUE NUMERO ES? ");

scanf("%s",&num); →” %s” es para introducir un string y la variable “num “ni existe

if(num2 = 0) → Muy posiblemente aquí no quieres hacer una operación de asignación. Mejor “!=” la verdad

{

if (num2 < num) → A la variable “num” le sigue pasando lo mismo que a mi novia, que no existe.

{

printf(\n EL NUMERO INTRODUCIDO ES MENOR. PRUEBA OTRA VEZ); → comillas

}

else

{

if(num2 > num1); → El semicolon sobra

{

printf("\n EL NUMERO INTRODUCIDO ES MAYOR. PRUEBA OTRA VEZ");

}

}

Else → Este “else” debería ir asociado al “if” de arriba y el “else” de antes debería ser “else if”

{

printf("\n ACERTASTE\n");

}

}while ((num2 != num1) && (num2 != 0)) → Falta el semicolon

scanf("%d",num1); → Esta línea está aquí de gratis, no tiene ningún sentido. Además, falta el ampersand

→ falta el “return 0”

}